

DCA-01

(PC Packages)

खण्ड-I

- अध्याय - 1 विण्डोज XP को जानें
अध्याय - 2 एक्सेसरीज एवं अन्य टूल्स
अध्याय - 3 फाइलों एवं फोल्डरों का प्रबंधन

खण्ड-II

- अध्याय - 4 माइक्रोसॉफ्ट ऑफिस XP सुईट तथा अन्य ऑफिस सुईट
अध्याय - 5 सुईट के सामान्य तत्व
अध्याय - 6 वर्ड प्रोसेसिंग और MS-वर्ड
अध्याय - 7 टेक्स्ट फॉर्मेटिंग
अध्याय - 8 डॉक्यूमेन्ट फॉर्मेटिंग
अध्याय - 9 टेबल एवम् ग्राफिक्स
अध्याय - 10 मेल मर्ज, व्यूज, टेम्पलेट एवं विजार्ड

खण्ड-III

- अध्याय - 11 स्प्रेडशीट तथा MS एक्सेल
अध्याय - 12 वर्कशीट फॉर्मेटिंग
अध्याय - 13 फंक्शन तथा ऑपरेटर
अध्याय - 14 चार्ट तथा वेब ऑब्जेक्ट
अध्याय - 15 प्रिजेंटेशन तथा MS-पावर पॉइन्ट

- अध्याय - 19 स्लाइड्स फॉर्मेटिंग
- अध्याय - 17 टेबल, चार्ट एवं अन्य ड्राइंग ऑब्जेक्ट्स
- अध्याय - 18 स्लाइड, व्यूज, नोट्स, हैंडआउट्स

खण्ड-IV

- अध्याय - 19 आउटलुक एक्सप्रेस
- अध्याय - 20 एक्सेस XP का परिचय
- अध्याय - 21 एक्सेस में टेबल का निर्माण करना
- अध्याय - 22 रिलेशनशिप
- अध्याय - 23 फिल्टर्स तथा क्वेरीज़
- अध्याय - 24 फॉर्म्स
- अध्याय - 25 रिपोर्ट्स

DCA-02
(Fundamentals of Computer & Information Technology)

खण्ड - I

- अध्याय - 1 कम्प्यूटर को जानें
- अध्याय - 2 पर्सनल कम्प्यूटर
- अध्याय - 3 कम्प्यूटर आर्गेनाइजेशन एवं आर्किटेक्चर

खण्ड - II

- अध्याय - 4 सेन्ट्रल प्रोसेसिंग यूनिट
- अध्याय - 5 इनपुट डिवाइसेज़
- अध्याय - 6 आउटपुट डिवाइसेज़
- अध्याय - 7 स्टोरेज डिवाइसेज़

खण्ड - III

- अध्याय - 8 वायरस
- अध्याय - 9 सॉफ्टवेयर के मूलभूत आधार
- अध्याय - 10 ऑपरेटिंग सिस्टम
- अध्याय - 11 प्रोग्रामिंग भाषा

खण्ड - IV

- अध्याय - 12 संचार एवं सूचना प्रौद्योगिकी
- अध्याय - 13 नेटवर्क

अध्याय - **14** कम्प्युनिकेशन सिस्टम और प्रोटोकॉल

अध्याय - **15** संख्या पद्धति (Number System)

DCA-03 (OOps and Programming in C++)

खण्ड - I

- अध्याय - 1 C++ का परिचय
- अध्याय - 2 C++ वातावरण
- अध्याय - 3 C++ प्रोग्राम्स का निर्माण तथा संकलन करना

खण्ड - II

- अध्याय - 4 निर्णयन एवं शाखान्वयन
- अध्याय - 5 ऐरेज़ तथा फंक्शन्स

खण्ड - III

- अध्याय - 6 क्लासेज़ तथा ऑब्जेक्ट्स
- अध्याय - 7 ऐरे, पॉइन्टर्स, रेफरेन्सेज़ तथा डाइनेमिक ऐलोकेशन ऑपरेटर्स
- अध्याय - 8 कन्स्ट्रक्टर्स तथा डिस्ट्रक्टर्स
- अध्याय - 9 फंक्शन तथा ऑपरेटर ओवरलोडिंग

खण्ड - IV

- अध्याय - 10 इन्हेरिटेन्स
- अध्याय - 11 पॉलीमॉर्फिज़्म

अध्याय - 12 टेम्पलेट और अपवाद हैंडलिंग

DCA-04

(Desk Top Publishing)

खण्ड - I

- अध्याय 1 : डेस्कटाप पब्लिशिंग (डी.टी.पी)
अध्याय 2 : डी.टी.पी. के प्रयोग
अध्याय 3 : डी.टी.पी. पब्लिकेशन के लिए

खण्ड - II

- अध्याय 4 : एडोब पेजमेकर 7.0 का परिचय
अध्याय 5 : एडोब पेजमेकर 7.0 की मूल अवधारणाएं
अध्याय 6 : टैक्स्ट के साथ कार्य करना

खण्ड - III

- अध्याय 7 : प्रिंटिंग तथा पब्लिशिंग

खण्ड - IV

- अध्याय 8 : प्रिजेंटेशन तथा M.S.. पावर पॉइन्ट
अध्याय 9 : स्लाइड्स फॉर्मेटिंग
अध्याय 10 : टेबल, चार्ट एवं अन्य ड्राइंग ऑब्जेक्ट्स
अध्याय 11 : स्लाइड, व्यूज, नोट्स, हैंडआउट्स
अध्याय 12 : ग्राफिक्स का प्रस्तुति

DCA-05 -(Internet & Web Development)

खण्ड - I

- अध्याय 1 : कम्प्यूटर नेटवर्क
- अध्याय 2 : इन्टरनेट का परिचय
- अध्याय 3 : इन्टरनेट तकनीक और प्रोटोकॉल्स
- अध्याय 4 : इन्टरनेट कनेक्टिविटी
- अध्याय 5 : इलेक्ट्रॉनिक मेल

खण्ड - II

- अध्याय 6 : इन्टरनेट की सर्विसेज (परिभाषा तथा कार्य)
- अध्याय 7 : वर्ल्ड वाइड वेब
- अध्याय 8 : ब्राउजर्स
- अध्याय 9 : वेब पब्लिशिंग

खण्ड - III

- अध्याय 10 : हायपर टेक्स्ट मार्कअप भाषा

खण्ड - IV

- अध्याय 11 : जावास्क्रिप्ट का परिचय